

免责声明：上海矿山破碎机网：<http://www.jawcrusher.biz>本着自由、分享的原则整理以下内容于互联网，若有侵权请联系我们删除！

上海矿山破碎机网提供沙石厂粉碎设备、石料生产线、矿石破碎线、制砂生产线、磨粉生产线、建筑垃圾回收等多项破碎筛分一条龙服务。

联系我们：您可以通过在线咨询与我们取得联系！周一至周日全天竭诚为您服务。



客服中心

服务时间：24小时服务

更多相关设备问题，生产线配置，设备报价，设备参数等问题

可以**免费咨询**在线客服帮您解答 | 24小时免费客服在线

一分钟解决您的疑惑

点击咨询



H-1201AB磨机工作原理,H3000S破碎机外形尺寸

其种类有很多，如手球磨机，卧式球磨机，球磨机轴瓦，节能球磨机，溢流型球磨机，陶瓷球磨机，格子球磨机等。节能球磨机广泛应用于水泥，硅酸盐制品，新型建筑材料耐火材料化肥黑色与有色金属选矿以及玻璃陶瓷等生产行业，对各种矿石和其H-1201AB磨机工作原理,H3000S破碎机外形尺寸可磨性物料进行干式或湿式粉磨。物料由进料装置经入料中空轴螺旋均匀地进入磨机第一仓，该仓内有阶梯衬板或波纹衬板，内装不同规格钢球，筒体转动产生离心力将钢球带到一定高度后落下，对物料产生重击和研磨作用。

三节能球磨机结构特点球磨机由给料部出料部回转部传动部（减速机，小传动齿轮，电机，电控）等主要部分组成。H-1201AB磨机工作原理,H3000S破碎机外形尺寸广泛应用于水泥，硅酸盐制品，新型建筑材料耐火材料化肥黑色与有色金属选矿以及玻璃陶瓷等生产行业，对各种矿石和其H-1201AB磨机工作原理,H3000S破碎机外形尺寸可磨性物料进行干式或湿式粉磨。根据球磨机排料情况，合格产品的产量，参照同类选矿厂球磨机的实际装球量，确定本台球磨机的合理装球量，进行步少于小时的试运转。（三）上述负荷量的增加和试运转时间的长短，以大小齿轮和减速机齿轮的跑合情况（温升噪音齿面接触等）为依据进行确定。物料由进料装置经入料中空轴螺旋均匀地进入磨机第一仓，该仓内有阶梯衬板或波纹衬板，内装不同规格钢球，筒体转动产生离心力将钢球带到一定高度后落下，对物料产生重击和研磨作用。垫片调整式破碎机结构图结构特点本机由给料部出料部回

转部传动部（减速机，小传动齿轮，电机，电控）等主要部分组成。棒磨机的长度与直径之比一般为mm棒球磨机这种磨机通常具有---个仓，在第一仓内装入圆柱形钢棒作为研磨介质，以后各仓则装入钢球或钢段。

破碎机外形尺寸

棒球磨机的长径比应在左右为宜，棒仓长度与磨机有效直径之比应在1.21之间，棒长比棒仓短mm左右，以利于钢棒平行排列，防止交叉和乱棒。按斜料方式分类尾斜式磨机欲磨物料由磨机的一端喂入，由另一端卸出，称为尾卸式磨机中卸式磨机欲磨物料由磨机的两端喂入，由磨机筒体中部斜出，称为中卸式磨机。磨球机连续启动不得超过两次，第一次与第二次隔分钟以上，如果第三次启动，必须同电工钳工配合检查后，方可启动。磨球机正常运转后，要严格按给水给矿添加钢球的规定，禁止超负荷运转，空转时间不超过分钟，以免打坏衬板。

运行中要注意检查筒体是否漏浆，认真观察电流电压给料给水是否正常，每半小时检查一次电机及主轴温度不大于 ，发现问题及时处理。运转中要注意观察中空轴油环是否转动带油，中空轴温度是否正常，如发现中空轴发热，接近烧瓦时，应立采取强制冷却措施，不得马上停车，以免造成抱轴。运转中注意检查各部轴承温度不超过 ，并检查各部螺栓有无松动，有无异常声响，给矿给水是否均匀，筒体有无漏浆现象，电机电流电压是否正常。

三检修规程（一）检修周期：经修个月；小修个月；中修个月；大修600个月。（二）检修内容：经修：主要检查油量调整各部间隙，坚固各部螺栓，更换个别衬板或检查衬板磨损情况，修补进料器。大修：解体检查清洗测量，根据磨损情况，修理或更换大齿轮中空轴球面瓦传动轴小齿轮及筒体，修理更换电器元件，电器设备大修后，必须进行试运行验收工作。

（三）检修标准：两轴承底座上加工面在同一水平面上，中心间距允差mm，纵向中心线不平行度偏差mm，横行中心线偏差每米mm。

瓦座球形接触面应接角均匀；每 mm内不少于1点；中空轴与瓦接触面应为每平方英寸不少于点，轴颈与轴承两侧间隙近似相同。

大齿圈与筒体端盖在连接装配校正时，应坚固止推，上好定位销，齿圈的径向摆动不大于mm，轴向摆动不大于mm。齿顶间隙/模数，齿侧间隙.06-----.8mm，齿面接触面积不小于齿长的%，齿高的0%。

减速机电机及传动轴的传动联轴器应保持很高的同轴性，中心线不同轴度不大于mm，中心线倾斜度小于/000。
小齿轮面磨损量不应大于齿厚的%，大齿圈齿面的磨损量大于齿厚的5%，可倒面使用，磨至/时应报废。

原文地址：<http://jawcrusher.biz/zfj/NEdGH-xe8w3.html>